

The history of "VIC VIPER"

写真紙を使用しております。  
AW176-J1(SLPM 62462)

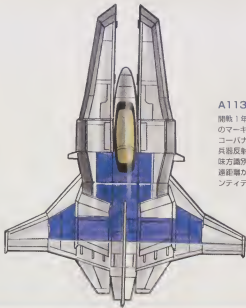
KONAMI

The history of  
**"VIC VIPER"**

ビックバイパー開発史

原案：松井 秀剛  
© 1985 2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Tokyo





### A113式マーキング

開戦1年目における最もオーソドックスな、パイパーのマーキング例。

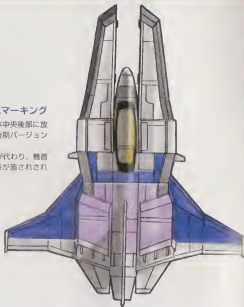
コーバナイト合金の機体表面にパールホワイトの光学兵器反射塗料を塗っている。ブルーの塗装部分は「敵方識別マーキング帯」で、ブルーレーザーによる遠距離から所属中隊、機体ナンバー等の機体のアイデンティティを読み取ることができる。

## ビックバイパー・量産型・マーキング

### A116式マーキング

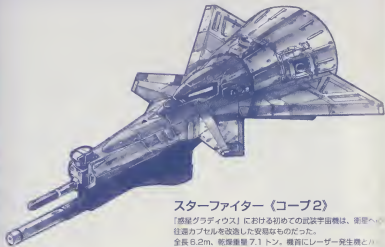
敵の放熱追尾兵器に対抗するため、機体中央後部に放熱防止用のパール塗料を塗った大戦後期バージョンのマーキング。

（敵方識別マーキング帯）の塗装形状が代わり、機首には反射防止のためのアンチグレア塗装が施されされている。



## The history of "VIC VIPER"

ビックバイパー開発史



### スターファイター《コープ2》

『惑星グラディウス』における初めての武装宇宙機は、衛星へ向って往還カプセルを改造した安易なものだった。  
全長6.2m、乾座重7.1トン、機首にレーザー発生機とバッテリーを搭載していた。

第一惑星『グラディウス』の衛星『ボスウェル』までの48万キロの距離を制覇して、初めてグラディウス人を『ボスウェル』まで送り届けたのは、2人乗りの小さな宇宙船である。それは『グラディウス惑星航空宇宙局』の開発した極めて単純な構造の有人宇宙機で、液体水素を主剤とするプロペラント（推進剤）を搭載した簡素なカプセル《コープ1》だった。しかし衛星に着陸したグラディウスの宇宙飛行士たちはそこで衝撃的な事実を知る。それは、以前よりラジオ波の受信等により、異文明の存在が確認されていた第四惑星『ラティス』の宇宙飛行士たちが、すでに衛星『ボスウェル』に着陸、探査を進めていたという事実であった。これに衝撃を受けたグラディウス統一政府は『惑星航空宇宙局』に対し直ちに武装した宇宙機の開発を命じた。そして『ボスウェル』への初着陸から僅か4カ月後に、『コープ1』の機首にレーザー発生機とバッテリーを搭載し、さらに照準用の測距儀等を増設した一人乗りの武装宇宙機《コープ2》を製作し、『ボスウェル』軌道下に数機配

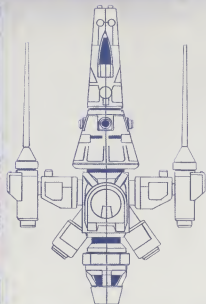
備した。しかしこれらは最高出力でのレーザーの放射は十数回、戦闘飛行時間はわずかに6時間というとても実用的というには程遠いものであり、グラディウスにも武装宇宙機が存在するのだ！という既成事実の提示にとどまった。その後、『ボスウェル』の領有権をめぐる不幸な抗争へと発展した『グラディウス』『ラティス』両陣営は、競って本格的な宇宙戦闘機の開発をスタートさせた。

本来、宇宙開発事業を主業務とする『グラディウス惑星航空宇宙局』は、宇宙戦闘機開発事業において民間、私企業の技術を導入し、着手から8カ月後に本格的な宇宙戦闘機《ビックスファ・Mk1》のロールアウトにこぎつけた。機体は大艦巨砲主義時代から兵器を作り続けて来た兵器産業最大手にして老舗の『ガイカニス・ファーマーズ社』、エンジンは航空産業の新鋭『ドロマトック・エレクトリック・マスターズ社』であった。この機体こそがグラディウスにおける宇宙戦闘機のアーキタイプ（雛形）となった。



グラディウスにおける後の宇宙戦闘機のアーキタイプとなった（ビックスファ・Mk1）。機首に大出力レーザー発生機を一基搭載。

戦前宇宙船までの往還用に巨大な二基の筒形ロケットを持ち、その表面を粗レーザーブロックで覆っていた。その質量の60%が筒形燃料だった。



『グラディウス宇宙兵器開発局』が提案した宇宙戦闘機の「概念図」。

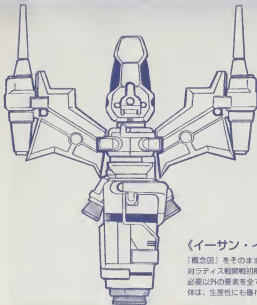
全長約23m、一基の推進エンジンと複数の姿勢制御ロケット、先端にはパワーユニットからは隔離された乗員スペースが設けられ、機体両端には長いレーザー発射ロッド、二門が装備されていた。

宇宙進出暦0012年1月、『衛星ボスウェル』の領有権をめぐる『グラディウス』と『ラティス』の抗争は星間戦争へと発展した。しかし生物学的に起源を同じくする双方政府は、極めて冷静な側面を持ち、この戦いは両文明同士の全面戦争ではなく、あくまでも『ラティス』の領有権を争うという限定戦争であると位置付けた。グラディウス『惑星航空宇宙局』内には『宇宙兵器開発局』が設立され宇宙戦闘機の開発を急務とし、それらを活用する組織として『宇宙軍』が設立された。『宇宙兵器開発局』はそれぞれ宇宙戦闘機、宇宙攻撃機、宇宙戦艦等の『概念図』を製作、発表しその後の宇宙機の開発のモデルとした。複合技術の集積である『宇宙戦闘機』を開発するため、兵器産業各社は融合集積を繰り返しながらもこのモデルの発展的解答を模索、『ボスウェル防衛戦争』への兵器開発・供給に参加した。

『ブッタラフ・アーカイブス社』は宇宙船のエンジン開発メーカーであったが、傘下の航空産業各社の協力のもと、『概念図』

に極めて近い実用戦闘機として『イーサン・イーグル・Mk4/D』を開発・生産し成功を収めた。生産性を最優先した簡素な機体構造は、フレームを持たず、外装の張力に全てを負わせ、物理的に独立したコクピットは被弾時には機体から分離・離脱が可能。強力なレーザーカノン二門を両翼端に装備し、衛星等の重力干渉領域と無干渉領域の双方での自在な運動性までを確保した先進性は対ラティス戦、開戦初期の名機であった。

侵攻中の敵艦隊への切り込み隊長となつて敵を捻殺させ、馬力と速度にもの言わせ敵を追走して撃破する本格格闘戦を可能にしたのは『アルゲイアム・ウルフ』Gシリーズだ。設計思想としては『概念図』そのものであり、また『イーサン・イーグル』の類似品と類稱もされたが、その実力は敵168機を撃墜したスーパーエースの愛した機体としても有名で、4年間の『ボスウェル防衛戦争』間に約12,000機以上が生産された事実がその優秀性を後世に伝えている。



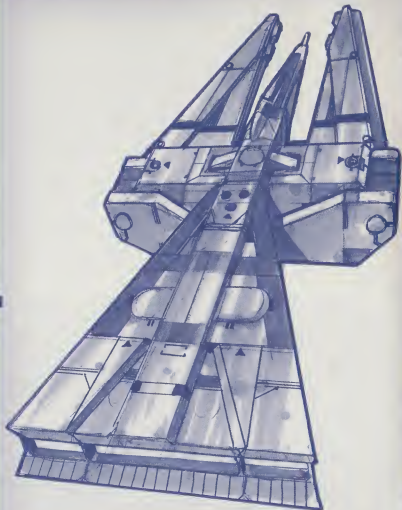
『イーサン・イーグル・Mk4/D』

「概念図」をそのまま具現化した宇宙戦闘機だったが、対ラティス戦開戦初期における名機と謳われた。必要以外の要素を全て取り除いたシンプルで上ない機体は、生産性にも優れていた。



『アルゲイアム・ウルフG/103』

本格的なドッグファイトを楽める対ラティス戦中戦の宇宙戦闘機。大出力ロケットエンジンと、そして独立したレーザー範囲のバッテリーを搭載し、戦果をおげ宇宙空間のノックアウトを獲得した。



次期主力戦闘機・試作機  
『スタードロックス Mk1・TX』

宇宙機の名前が開発した『バクテリアン』用戦闘機。

推力・兵装、等の要求性能の大半は満たしていたが、全長は28m強と大柄な機体で、機動力に恵まれていなかった。最新の核融合エンジンを搭載。しかしこの機体の最大の弱点である機首の出力リズレーザカノン『ヴィザーク』は、後に『ビック・パイパー』星間艦へ移植されることとなる。

時は流れ『ボスウェル防衛戦争』で活躍した宇宙戦闘機たちが博物館で眠る時代。相互安全協定と通商条約を結んだ『グラディウス』と『ラティス』両政府だったが、両者は新たな敵の出現に共同戦線を張る必要に迫られた。未知の敵『バクテリアン』の突然の攻めを受けたのは『ラティス防衛宇宙軍』機動部隊であった。最外惑星軌道でこれらと交戦、数千機のバクテリアン戦闘機撃墜との戦果の結果、戦艦を含めたラティス第一機動部隊は全滅!これに衝撃を受けた両惑星宇宙軍は急速、従来の宇宙戦闘機の性能を凌駕する格別の迎撃戦闘機の開発に着手した。『バクテリアン』の初めての攻めから次の進攻までの八か月の間に『グラディウス宇宙軍』は各兵器開発部門に『次期主力戦闘機』の開発を依頼した。

次期主力戦闘機の開発依頼、それは新設されたばかりの『グラディウス宇宙防衛省・星間安全保障部』兵器開発部門からの発注として各民間企業に提示された。計画名を『ミッション・DDD』とし、その依頼内容は航空防衛に用いた次期宇宙戦闘機(主に迎撃戦闘機としての機能を重視する)を短期間で開発、生産し、グラディウス絶対防衛圏の防衛に緊急配備する、というものであった。その要求されたスペックは以下のとおりである。

- 機体・準機(パイロット1名・エンジン1基)の次期主力格闘戦闘機の開発依頼
- 使用部品 40万個以内(最終量産後試作機はこれを厳守・メインパワーユニットは除く)
- メンテナンス・スキル、レベルBの下、以下
- 第一戦闘速度マッハ122以上(前主力戦闘機の1.4倍以上とする)
- 戦闘機内時間 12時間以上
- G耐性装置を装備
- 多目標同時追従能力を有するファイア・コントロール・システム搭載
- 最大全長 20メートル以内
- 機体表面の80パーセントにコーバナイト合金を使用
- ロングレンジ光学兵器・破砕ポテンシャルD1級×1
- ロングレンジ実体弾搭載バグ×9直方m

- 破砕ポテンシャルD1に耐え得るエネルギー・シールド(出力106メガ・ガルス以上)
- パイロットの照合にはバイオマトリクスを採用(動脈照合およびラッセル照合を使用)

以上の開発依頼内容の依頼は、捕獲した敵『バクテリアン』の主力戦闘機を撃破できる性能を求めた結果で、従って従来の『グラディウス宇宙軍』の対『ラティス戦』のための量産戦闘機たちとは掛け離れた性能の要求となった。

この依頼にまず手を挙げたのは、『ガイカニス・ファイアー・アームズ社』であった。グラディウスの衛星に初めて人間を到達させた実績を持つ宇宙機開発の老練であり、統一政府との太いパイプを持つ同社は、この次期主力戦闘機の開発、そして受注に絶対の自信を有し、生産性と構造強度を主眼に選んだ迎撃戦闘機『スタードロックス Mk1・TX』を開発した。

機首にレイアウトされた強力なエネルギーカノンは、対戦闘機だけでなく出力の調整が可能で、ピーク出力では戦艦に對して致命的破壊をもたらせることが可能という強力な兵器であった。しかし模擬宇宙戦において、旋回性能をはじめとする3次元機動力に難があり、攻撃回避から追尾攻撃へのモード変更がスムーズでなく、自慢の出力エネルギー兵器を生かせないことが判明し、一次審査で落選という憂き目を見してしまった。これは受注後の生産性を重視したあまり、機体構造の簡素化を最優先した結果だった。

最大手の脱落は、それに追従するメーカーたちのチャンスを広げた。かつて惑星グラディウスの近代化直後の巨大戦艦の建造競争時代から戦艦の大砲を作り続け、現在では宇宙艦台用レーザー砲を開発生産している『デトリクソン・カノーネ社』、複葉機全盛期から戦闘機を作り続けてきた『ウォーパズ・ハイパーソン社』、その傘下のインテリジェンス砲弾の開発・生産部門が独立した『トムソン・アタック・マスタートズ社』等が参入し、多くの試作機を開発した。



### 《ツインディ・Mk2・TX 試作機》

経費豊かな「ブッタラフ・アーカイブ社」が試作した迎撃戦闘機。

二基の強力な積層エンジンと、それらから直接エネルギーを得る二門のレーザーカノン砲を装備し、機体中央後部に兵装ラックを設けた独特の外観を持つ。要求性能は満たしていたが、エンジン基という条件を満たせず、この機体はそのまま量産艦攻撃機として開発が断られた。



### 《マッド・ストライカーD・Mk3 試作機》

「デメトリクソン・カノーネ社」は自社の駆逐艦用・大出力レーザーカノンを両サイドに装備し、攻撃力を優先した機体を試作した。

レーザーカノンの破壊力は充分に評価されたものの、機体自体のポテンシャルには今後発展性を認めることができない、と判断され試作2号機の製作に着手することすらできずこのコンペから脱落してしまっった。



### 《メイン・ドラクーン Mk1・TX 試作機》

最先端のロボットロニクス開発会社「ドグ・アンド・ライズセン・ロボッツ社」が試作した機体。

独立したバッテリーとレーザーカノンを両側に備え、可動式ロケットエンジンを持つ創意的な戦闘機で、低コストの3次元無動力と遠近双方における的確な索敵・捕捉機能を有していたが、構造・整備の複雑さが仇となって採用は見送られてしまった。

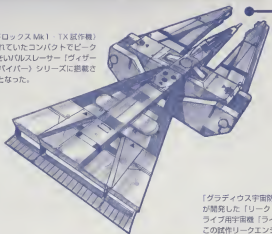


### 《ダーク・バイパーE・Mk1 試作機》

戦後にエンタリーしたのが、部軍戦争時代以降に設立された極めて新しく、歴史を持たない「クーディック・ランサー・アンド・シールズ社」である。彼らが追求したのはあくまでも戦闘訓練機との特異性に特化した機体で、攻撃力・推力共に不十分！との評価が下されたにもかかわらず、その機動性を重視した設計思想に発展の可能性あり！との期待から、同社には試作2号機の製作依頼がなされた。

## 4 量産試作機《スター・バイパー AX・Mk1》

（スタートロックス Mk1 - TX 試作機）に搭載されていたコンパクトでピーク出力の大きいVLSレーサー「ヴィザーク」は「バイパー」シリーズに搭載されることとなった。



「グラディウス宇宙防衛省・兵器開発部門」が開発した「リーク・エンジン」テストライプ用宇宙機「ライセット5」。  
この試作リークエンジンの重量を1/2とする課題を達成し「バイパー」シリーズへ搭載する計画が急務となった。



新参者である『クーディック・ランサー・アンド・シールズ社』であったが、しかし同社の知性砲弾開発部門は、傑出したテクノロジーで、次々と宇宙戦用の画期的インテリジェント砲弾を開発してきた実力と個性を有していた。敵の艦影を認識・照合して起爆する敵味方識別砲弾や、亜光速ミサイル等の開発・生産を主業務としてきた同社は、宇宙戦闘機の部品の生産部門を有するのみで、宇宙戦闘機の開発・生産に関与の経験は有していなかった。が、開発部門の有志数名の提案により同コンペへの参加を決定。戦無世代でありながら『対ラティス戦』時代のエースパイロットの英雄伝説を読んで育った若き技術部長らが中心となり、この難しいオーダーに応えそして結果を出した。

この集結や得意分野を超えての各社の参入は、予測のできない結果を生むこととなる。試作1号機《ダーク・バイパー》が次期主力戦闘機の有力候補と知るや、最大手『ガイカニス・ファイアー・アームズ社』は、その専売特許であり基幹技術であるはずの『ヴィザーク』大出力レーザークアノンを小型・軽量化して『バイパー』へ搭載することを提案した。同時に『グラディウス宇宙防衛省・兵器開発部門』が試作した『リーク・エンジン・ユニット』に予想以上の将来性があることが明らかとなり、これを戦闘機用に小型化する提案がなされた。これによってクーディックの試作2号機《ダーク・バイパーF・Mk2》はこれらの二大新技術を獲得し、量産機試作機《スター・バイパー AX・Mk1》合計3機が製作されることとなった。

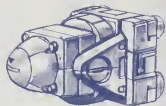


### 《スター・バイパー AX・Mk1》試作3号機

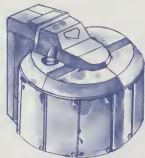
画期的で強力な兵器「ヴィザーク」を機首にレイアウトし、試作「リーク・エンジン」タイプJ・104XXを搭載した試作3号機。  
全長は27mを超えてしまい、機体全体の小型化が急がれたが、この機体こそ、後のバイパーシリーズの基となった機体である。



量産検討試作6号機『バイパー・TX-006』は機体の小型化に成功。『グラディウス宇宙防衛省』の全面支援のもと、奇跡的に無傷で捕獲した敵戦闘機（最多量産型、ニックネーム：バタフライ）を相手に、連日、模擬格闘戦が繰り返された。パワーユニットは、すでに同省と共同開発が進められていた『スターダム4000・Mk3・リークライズド・マスター反応炉』を搭載し、この時点で同省からの諸要求性能はクリアし、さらにより高いポテンシャルが追求された。この時点でのグラディウス側の最大の課題は、群衆による波状攻撃によって制御権を獲得する敵、『バクテリアン』戦闘機編隊の独特な攻撃フォーメーションに対抗する有効な迎撃プランの構築と、それを可能とする索敵、照準シーケンスの完成にあった。多数の高速移動目標に同時にロックオンし、攻撃、そして同時に回避シーケンスにまで同調できる新しいファイアー・コントロールシステム（火器管制システム）『ペーダー』の構築は、宇宙戦闘のレーザー測距儀のシェア100%を誇る『ドミニク・レア・ウォートイズ社』が完成させた。敵の航路軌道をトレースできる『ドブブラー・リアクティブ・レーダー』とそして画期的なソフトウェアを搭載した“未来位置算出装置”『ジーク』の組み合わせによって具体化した。空中戦においては、敵の現在位置に向かって発砲しても意味はない。数秒後に敵が来るであろう空域に向かって発砲するのだ。その五感と経験によってそれを可能としていた、かつての複合機時代のエースパイロットたちの神業を、この装置は獲得した。こうして多数の最新技術が、バイパーに集中していくこととなった。



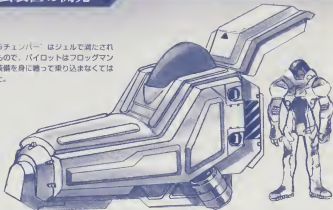
『ドブブラー・リアクティブ・レーダー』  
バイパーの機頭、レドーム内に搭載された前導追跡レーダー。  
敵の移動物性を把握し追尾できる「敵を見失わない、敵を間違えない」画期的なレーダーである。



未来位置算出装置『ペーダー』  
バイパー、コクピット・コントロールに搭載される最も重要で画期的な装置。  
回避運動に突入した敵の“未来位置”を算くべき高確率で保証するソフトウェアを搭載。機体破壊時、パイロット死亡時等には敵への技術流出を防ぐため、物理的に高熱溶解して消滅する。

バイパー量産検討試作機（TX006）は、捕獲した敵機との模擬空中戦を繰り返すうちに、バクテリアン戦闘機との相性の良さが際立っていることが判明。追尾機動性を確かめるため、小惑星群での模擬戦闘を繰り返し、画期的な膨張型敵の減少を初めとする量産化への準備が始められた。

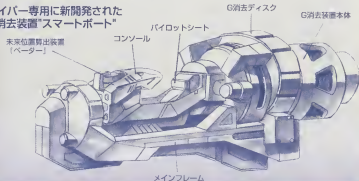
初期の「耐Gチェンバー」はジェルで満たされた棺桶そのもので、パイロットはフロッグマンのような厚装束を身に纏って乗り込まなくてはならなかった。



第一戦闘速度が最低でも音速の100倍を超える有人宇宙戦闘機のコックピットには想像を絶する加速・減速重圧「G」がかかる。パイパー・シリーズは初期試作型においても機体構造強度は耐400Gを誇ったが、生身の搭乗員の限界は従来の耐Gスーツを着用したところでせいぜい10Gだった。そこで開発が急がれたのがG消去装置「Gイーター」である。最も初期の試作機は、肺を液体で満たしたうえで、重圧の変化に同調してゲル化するジェルを詰め込んだチェンバーの中にパイロットが潜り込むという大掛かりなもので、「防衛剤入りの棺桶」と揶揄されたシロモノだった。しかし、これでは操縦時のレスポンスは最悪で、パイロットに掛かる負担も限界を越えていた。そこで宇宙戦艦の艦橋にかかるGを軽減、消去

する「Gイーター」を宇宙戦闘機のコックピットに搭載可能サイズまで縮小、軽量化する要求が『グラディウス宇宙防衛省』から出され、同省開発部門と「バトル・オーダー・タムデクス社」が共同で、画期的な「G消去ディスク」内蔵のコックピット一体型「Gイーター S101・スマートポート」を完成させた。G吸収素子「フレディ」を盤面に固定し高速回転させることで発生する無限大に小さい「フィールド」が、その前方4立方m内のGを吸収、消去するこのシステムは、パイパー・シリーズで成功を取った後、他の高速戦闘機、攻撃機にも広く使用されることとなり、パイロットも大気圏内戦闘機とほぼ同等の軽装で宇宙戦闘機に搭乗が可能となった。

パイパー・専用に新開発された  
G消去装置「スマートポート」

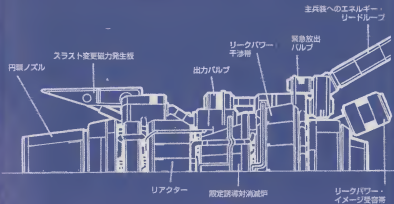


『グラディウス宇宙防衛省』が開発した『スターダム4000』パワーユニット・シリーズは、以前より理論的には確立されていたもので、リーク人の持つ最大の特性である「リークパワー」を宇宙船の推進機能とリンクするものである。後年の研究によれば、グラディウスにおけるマイノリティであるリーク人は、有史以前にグラディウスに飛来したコスモドライブ（宇宙適応種）ではないかとされている。彼らはもともと宇宙航海用に人為的に改ざんされた特性を所有しており、優れた空間認知能力、未来予知、リモートビューイング等の能力はたんなるその一端が表出したものに過ぎず、もともとと宇宙航行のための未知の永久機関を動かす原動力をその内に秘めており、反物質対消滅ユニットの発生させた推力を、彼らのリークパワーで増幅、さらには指向性を持たせ誘導できるというこのシステムは、今回開発、構築に成功したのではなく、遥か過去にすでに構築されていたシステムで

あり、それを追従、再生したにすぎないのかも知れない。同省・技術管理部の技術主任は「かつて存在した超科学とは、未来を見通せる航海士と、推進エネルギーを別空間から租借して来る事の出来る機関士たち数名のリーク人が、何も無い空間の円盤に搭乗して大宇宙を自在に航行し、そしてなんらかの事故、災害にみまわれ、このグラディウスに漂着したのかも知れない」としている。

核となる「限定誘導対消滅炉」は、宇宙戦闘機のメインエンジンとして開発された反物質エンジンで、その外周を「リークパワー・干渉帯」で覆い、最大で従来のマックス出力の3.4倍時の推力を得られ、しかもその制御は、搭載されている制御ユニットではなくリークパワー内の『フィールド認知・操作能力』によって行われる。しかしこの優秀なシステムは全てのリーク人に適用できるものではなく、適切な能力開発によって発現する特性が必要である。

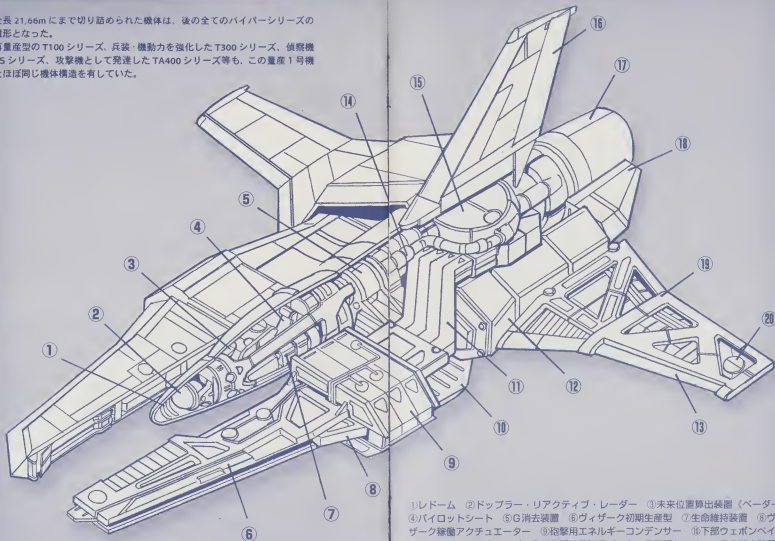
初期のリークエンジン「スターダム4000・Mk3」  
(リークライズ・マスター反応炉)



## 8 量産1号機《ビクバイパー》透視図

全長 21.66m にまで切り詰められた機体は、後の全てのバイパーシリーズの雛形となった。

再量産型の T100 シリーズ、兵装・機動力を強化した T300 シリーズ、偵察機 TS シリーズ、攻撃機として発達した TA400 シリーズ等も、この量産1号機とほぼ同じ機体構造を有していた。

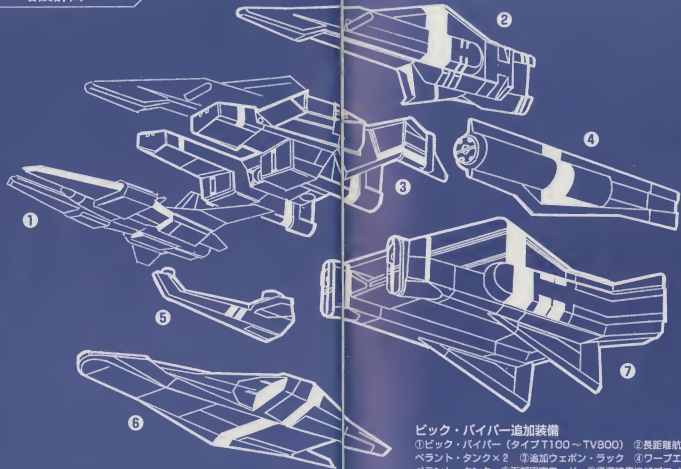


- ①レドーム ②ドップラー・リアクティブ・レーダー ③未来位置算出装置〈バーダー〉  
 ④パイロットシート ⑤G消去装置 ⑥ヴィザーク初期生産型 ⑦生命維持装置 ⑧ヴィザーク稼働アクチュエーター ⑨砲撃用エネルギーコンデンサー ⑩下部ウェポンベイ  
 ⑪エネルギー・伝導ループ ⑫反物質貯蔵磁場バンク ⑬測距センサー ⑭G消去装置へのエネルギー・ループ ⑮エネルギー・シールド発生用バッテリー ⑯並空間通信 ANT ⑰円環ノズル ⑱磁気変換ノズル ⑲耐誘導兵器用エネルギーシールド・ジェネレーター  
 ⑳敵味方識別信号発信機



量産され、パイパーが実戦において戦果をあげるにしたがって、軍需産業各社はパイパー専用の追加兵装を提案、生産し始めた。それらはパイパーの戦闘機としての機能の向上、そして対艦攻撃力の向上や、長距離攻撃用の遠隔兵器、あるいは自律兵器が中心で、パイパーの攻撃力の増大を目指すものであった。これらの兵装は後に改良され、パイパー以外の攻撃機や爆撃機にも搭載され、対バクテリアン戦争で活躍した。

- ① タグバード超長距離巡航ミサイル  
亜光速まで加速が可能。最大航続距離 600 万キロ。反陽子弾頭ないし対消滅弾頭を搭載し、一撃で重戦艦を駆逐できる破壊力を持つ。
- ② ベムトリー残像投影機  
敵ドップラーレーダーに母機（パイパー）と同じ機影を投影し敵を欺瞞する無人ドローン。
- ③ オプション遠隔誘導弾  
攻撃、防衛を行う独立機動弾子。
- ④ 湾曲空間察知レーダー  
ワープアウト時に生じる空間の歪みを感じ取るレーダー。空間トラップを 40 万キロ前から感知する能力を持つ。
- ⑤ ストマック超長距離無人偵察機  
航続距離 800 万キロの無人機。素敵システムの中核。
- ⑥ 対戦艦機ベムトリー拡散ミサイルポッド  
40 万発の小型硬質弾子を広範囲に散布し敵戦闘機機体を買通、破壊する。
- ⑦ ベムトリー空間湾曲弾  
小特異点を発生させる特殊弾頭。超高速航行する艦船等を破壊することが可能。
- ⑧ ライドック・スーパー・カノン  
超硬質実体弾を分間 3000 発射出する近接火器。
- ⑨ ベムトリー近接ミサイル・タイプL  
多数の弾頭を搭載可能な亜光速ミサイル。



### ビック・バイパー追加装備

①ビック・バイパー（タイプT100～TV800） ②長距離航行用追加プロペラント・タンク×2 ③追加ウェポン・ラック ④ワーブエンジン用プロペラント・タンク ⑤下部固定ロッド ⑥機動時追加プロペラント・タンク ⑦ワーブエンジン・ユニット

バイパー・シリーズ、タイプT100～TV800までの迎撃、偵察、攻撃機各機種を対象とした機能拡張計画はバイパー・シリーズを開発した『クーディック・ランサー・アンド・シールズ社』によって提案され、多くの軍需産業各社からの技術協力によって開発が進められた。基本指針は、バイパーを中心とした攻撃力、航続距離の増大を可能とする追加武装システムの開発である。リック人をパイロットとする限りリックエンジンを搭載したバイパー・Tシリーズの生産機数は限定される。そこで一機の持つポテンシャルの向上を試みる計画が始動した。まず、航続距離を増大させるプロペラント・タンクを追加し、さらに攻撃機なみの巨大なウェポン・ラックを装着することで、攻撃機としての機能を発揮させ、プロ

ペラント・タンクおよびウェポン・ラックは使用後は投棄し、ドッグファイトを行い掃退する、というもので、更に敵艦攻撃戦を砕くため、ワーブエンジン・ユニットを装着し超長距離攻撃機としての機能を追加するという画ましいものだった。

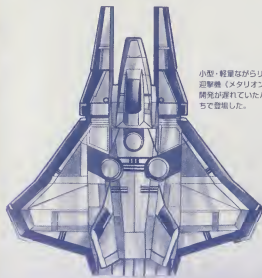
しかし度重なるテストドライブの結果、パイロットへの負荷が著しく増大し、敵との交戦時に集中力を失い、好まぬ結果を得ることはできなかった。結局打開策として、航行時には別のもう一人のパイロットが操縦を担当し、リック人パイロットはガンナー（射撃手）に徹するという極端な長距離攻撃機タイプのバイパーが立案、設計されることとなった。



バイパーシリーズの成功で『クーディック・ランサー・アンド・シールズ社』は業界の寵児となり、大戦中の最盛期にはバイパーの生産が追いつかず、総生産機 26,200 機のうち 2/3 は他社にライセンス生産を許諾して補うほどだった。しかし『第一次メタリオン星系防衛戦』の後、その後継機の開発には出遅れた。

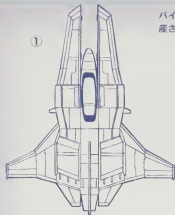
『クーディック・ランサー・アンド・シールズ社』がバイパーの生産に追われているころ、各社は次期主力戦闘機の開発に着手していた。①はブッタラフ社の《リベレータ小型戦闘機》で一撃離脱に特化した迎撃機だ。②はガイカニス社の長射程レーザーを二門搭載した攻撃機をベースとした《ランサー迎撃機》。③は宇宙防衛省の開発した《クラブ2迎撃機》で攻撃時に機体可変・開口して高出力ビームを放射する意欲作だった。④⑦はいずれもデメトリクソン社の格闘戦闘機《フレア2》と《タモス4》で、バクテリアンの戦術を参考に小型・大量生産で戦力の総体の向上を目指すとした。⑤はトロマトிக்க社の大形迎撃機《ファ

イアーロード1》で、駆逐艦搭載用の大型ロングレンジ・レーザー・カノンを二門装備しているにもかかわらず高速を誇り、しかも敵ドップラー・レーダーに捕捉されない特性を持っていた。そして⑥がクーディック社が提案したバイパー・シリーズの後継機《スーパード・バイパー-03》で、魅力的なスペックを満載していたがコンペには出遅れ、モックアップのみの提出に留まってしまった。しかし実は他社の多くの試作機も、大戦中の攻撃機や迎撃機の機体やその一部に改良を加えた“暫定試作機”であった。がそんな中、突如完全な重産試作機を提出したのが、大戦中にバイパー・シリーズのライセンス生産を受注していたミサイル兵装メーカー『シムズ・ストライク・デリバリー社』で、彼らは従来の技術の寄せ集め、と揶揄されながらもバランスの取れた、そして生産性の良い《メタリオンX01/B》試作迎撃機を完成させ、最終量産型となったビックバイパーTTS41型以降、性能の向上が望めなくなったバイパー・シリーズの継承機体と期待された。

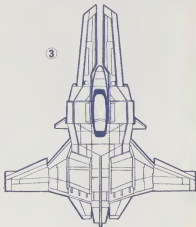


小型・軽量ながらリーク・パワーユニットを搭載した迎撃機（メタリオンX01/B）試作迎撃機。開発が遅れていたバイパー後継機の地位を奪うかたちで登場した。

バイパーはバクテリアン戦争中に多種の派生型が生産された。その様々な派生型の一部がこれらの機体だ。



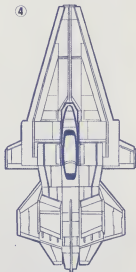
①



③



②



④

#### ①ビックバイパー量産型

Tシリーズおよびノーマルタイプと呼ばれる最量産型。同時に最も消耗が激しく、他のバイパーのベースとなった機体。総生産機数の91パーセントをこのタイプが占めるメタリオン星系を率えた数々の戦士である。

#### ②ビックバイパー迎撃型

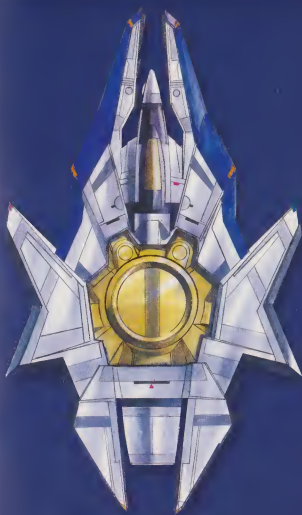
迎撃に特化したT Eシリーズの代表的機体。ショートレンジ・速射タイプのヴィザーク・カノン MkBを機首に装備。航路距離を犠牲にし旋回機動力を向上し、より小型となった機体。

#### ③ビックバイパー後期量産型

新鋭、実験機能力を旨指しウィングスパンを延長し、ヴィザーク・カノンの最終量産型 Mk17を搭載した性能向上機体。バランスの取れた傑作機体だったが生産数は全体の6%にも満たなかった。

#### ④ビックバイパー長射程型

大戦に間に合わず、6機のみが生産された超長距離攻撃用 SL タイプ。単座艦キラーとなるはずだったが蓋をされた精鋭。



#### ビクトリー・バイパー試作機《XX03》

主力戦闘機の座を一時（メタリオン迎撃戦闘機）に奪われたクーディック・ランサー・アンド・シールズ社がその社運をかけて開発に臨んでいる新しいバイパー。シリーズの試作機。そのスペックの詳細はいまだ明かされてはいない。